Еженедельная погода

Ваш Метеозонд

Для рабочих Центра реконструкции города эта неделя будет удачной. Небо ясное, температура воздуха составит до 70 °F днем и до 50 °F ночью. В четверг ожидаются дожди с риском затопления нижних районов Найт-Сити и Красной Зоны. В конце недели будет некомфортная влажность, а в начале следующей недели в Красной Зоне может повыситься уровень радиации. Я Ваш Метеозонд специально для радио NC 141.

Ссылка: Опасность чрезмерного пребывания на солнце
Ссылка: Ваш Метеозонд

Угроза нерегулируемых стримов

Зигги «Фронт» Пейдж

В течение последнего десятилетия трансляции стримеров прочно закрепились в наших домах, но сейчас стало появляться все больше нецензурируемого контента. Шоу типа Got Me! побуждают участников, выполняющих условия, сталкиваться со сценариями, на которые отважились бы только самые заядлые энтузиасты паркура. Тем временем ThrillKill, любимое шоу банд, заставляет бустеров кататься по всему городу и убивать на камеру невинных жителей.

Полиция не собирается заниматься стримами, а корпорации избегают резких высказываний, опасаясь потерять значительную часть своих доходов. «Зиккурату» был задан вопрос об алгоритмах программирования, но они отказался от комментариев. Во время последнего турнира ThrillKill было жестоко убито более шестидесяти человек, а запись турнира была в топе просмотров в Garden. Возможно, это признак того, что люди действительно утратили свою человечность.

Ссылка: Не трогай мои стримы, чумба!
Ссылка: Капитан «Траумы Тим» убит в ходе прямой трансляции

Биотехника: возвращаем вас вам

Биотехника

Вы пострадали в результате ужасного несчастного случая на рабочем месте и потеряли конечность? Не паникуйте. Биотехника может вырастить вам новую. Вы страдаете от бактерий, поедающих плоть, и нуждаетесь в новых мышцах? Биотехника может вырастить вам новые. Вы страдаете от отказов органов? Мы и здесь можем вам помочь. Клонированные органы от «Биотехники»: Храним вас для вас.

Ссылка: Дополнительная информация о технологии клонирования «Биотехники»
Ссылка: Банки органов с черного рынка легализуются

Активность банд на автострадах снижается

Энджи By 3.2

Полиция Найт-Сити сообщила, что на этой неделе количество инцидентов с грабителями на автострадах сократилось на 23%, особенно на шоссе 828 и I-5. Эта статистика может быть недостоверна из-за фактического отсутствия полиции на большей части шоссе. Некоторые связывают это сокращение с чередой конвоев кочевников и частной охраны, которые были замечены в понедельник. Есть мнение, что бандиты с меньшей вероятностью промышляют на дорогах, которые используют крупные военизированные формирования. Всем, кто планирует выехать за пределы Найт-Сити или в окрестности - сейчас самое подходящее время это сделать.

Ссылка: Конвой кочевников оставляет след из мертвых грабителей

«Траума Тим» улучшает снаряжение

от Зигги 'Front' Page

Группам «Траумы Тим» не впервой вмешиваться в пятничные перестрелки, чтобы спасти жизни, но по мере развития оружейных технологий их снаряжение также требует развития. Корпорация начала переговоры с «TransGuard» о закупке крупной партии их фирменных тактических бронежилетов. Хотя броня «TransGuard» недоступна на открытом рынке, она намного прочнее и легче, чем стандартный бронежилет, и по защите сравнима с Металгиром. Броня включает в себя как керамическое бронепластины, так и патентованный кевлар от «TransGuard». Лучший показатель то, что тактическая броня «TransGuard» уже прошла полевые испытания и доказала свою эффективность. Обе стороны надеются завершить переговоры в ближайшее время.

Ссылка: Североамериканское отделение «Траумы Тим»
Ссылка: Реактивная кевларовая броня «TransGuard»

▶ Информация для игроков ◀

Между бандами распространилась новая игра под названием Thrillkill. Каждая банда получает очки за определенные типы убийств. Победитель турнира получает незахваченный район. Это не имело бы большого значения, но основные цели — не бандиты. Группа местных корпоратов нанимает команду, чтобы остановить эту кровавую бойню. Все участвующие банды - байкеры. Чтобы помочь бороться с ThrillKill, команде предоставляют скоростные байки (используйте Superbikes), которые необходимо вернуть после завершения работы.

▶ Информация для мастера ◀

Правила ThrillKill размещены на местных форумах. Они довольно просты:

• Очки за убийства: Бездомный 1, Уличный торговец 2, Наемная охрана 3, Низкоранговый корпорат 4, Среднеранговый корпорат/Репортер 5, «Траума Тим»/Законник 6, Высокоранговый корпорат 7, Зрелищное убийство +5 очков (на основе зрительского голосования).

- Побеждает команда, набравшая наибольшее количество подтвержденных очков к концу недели.
- Все убийства должны быть записаны для еженедельного видео-сборника ThrillKill вместе с прямой трансляцией каждого нападения.
- Нельзя убивать из огнестрельного оружия.

Все банды (используйте **Road Ganger**; каждая ездит на Roadbike) используют обычные байки, поэтому у команды будет небольшое преимущество. Неизвестно, сколько банд участвует. Единственной зацепкой является то, что банды должны вести прямую трансляцию на Garden. Чтобы повысить число зрителей, банды часто заранее объявляют о своих стримах. Команда может отслеживать активность в сети, чтобы понять, когда начнется нападение. Времени тоже не так много, потому что каждый турнир ThrillKill длится всего шесть дней (так что технически это не полноценная неделя, если только кто-то не совершит убийство в субботу).

Начало ThrillKill довольно медленное. Опытные банды надеются набрать побольше очков в последние несколько дней, потому что это привлекает меньше внимания со стороны властей и сил правопорядка. Молодым бандам все равно. Они собираются устроить мясорубку как можно быстрее.

Чтобы определить, сколько банд участвуют в игре, каждый день бросайте 1d10

1d10	Число банд
1-5	1 банда
6-8	2 банды
9-10	3 банды

Бросьте 1d10, чтобы определить число бандитов

1d10	Число бандитов
1-6	2 (кто-то же должен вести трансляцию)
7-9	3
10	4

Можно бросить 1d10, чтобы определить их оружие

1d10	Оружие бандитов
1-2	Разбитая бутылка (легкое оружие)
3	Мачете (среднее оружие)
4	Цепь (тяжелое оружие)
5	Бензопила (очень тяжелое оружие)
6	Кувалда (очень тяжелое оружие)
7-8	Монтировка (среднее оружие)
9	Сломанная бита (легкое оружие)
10	Электростул (сленговое слово для смерти от удара электричеством)

Бросьте 1d10, чтобы определить место нападения

1d10	Место нападения
1-4	Первый Квартал
5-7	Восстанавливающийся городской центр
8	Перенаселенные пригороды, Восток
9	Перенаселенные пригороды, Юг
10	Перенаселенные пригороды, Север

Бросьте 1d10, чтобы определить время нападения

1d10	Время нападения
1-4	3:00-8:00
5-7	8:00-12:00
8	12:00-17:00
9	17:00-21:00
10	21:00-3:00

Команда никак не сможет предотвратить все нападения, особенно если они расположились не в той части города. Потребуется либо разделение команды, либо постоянное патрулирование, либо найм дополнительной помощи. Средняя продолжительность видео ThrillKill составляет около 5 минут из-за типичного хвастовства и нагнетания, и, возможно, даже процесса выбора жертвы, поскольку фанаты это любят.

В большинстве случаев банды не будут искать возмездия за нападение на них. Существует неписаное правило, что участники ThrillKill делают все на свой страх и риск, и правило «когда вы нападаете на одного из нас, вы нападаете на всех нас» не работает. Когда команда устраняет группу банды, им не нужно беспокоиться о возмездии.

Есть три основных цели, нападения на которых обязательно должны произойти.

Первая — корреспондент World News Service Media, освещающий дорожное происшествие. Он водит Compact Ground Car, и его преследует банда. Они вытеснят его с дороги, а потом прикончат.

Вторая – корпоратка из «Биотехники». Она наблюдает за отловом крыс в пригородах, чтобы убедиться, что они не разносят чуму. У нее есть телохранитель (используйте **Bodyguard**; замените дробовик низкого качества на SMG. Замените кевлар на Light Armorjack). Корпорат не любит грязную работу и будет находиться в ближайшей приличной забегаловке.

by Vergessenen 2022

Третья цель — капитан «Траумы Тим» (используйте **Security Officer**; уберите штурмовую винтовку. Замените кевлар на Light Armorjack), который еженедельно доставляет медикаменты в клиники, созданные для помощи бедным и бездомным. Офицер не в униформе. В отличие от двух других целей, любая атака на него привлечет внимание 1d6 прохожих (используйте **Boosterganger**), которые, вероятно, вмешаются.

Чтобы остановить этот этап ThrillKill, команда должна убить 5 или более бандитов. Если они просто захватят их, турнир продолжится. Должен быть четкий посыл.